

■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

Webデザイン Flash			
閲覧 チェック	テキスト ページ	動画タイトル	時間 (計31時16分)
Chapter1 Flashの基本操作を理解する			約 47分
	P.20～	Flashを使う準備	約 21分
	P.22～	ツールパネルとパネルの使い方	約 09分
	P.24～	ステージの拡大・縮小 / 位置変更	約 15分
	P.26～	オブジェクトの選択と移動	約 07分
	P.28～	削除 / 取り消しとやり直し	約 07分
	P.31～	ドキュメントの保存と閉じ方	約 09分
Chapter2 Flashでイラストを描いてみよう			約 128分
	P.34～	矩形ツールとグラデーションツール	約 13分
	P.36～	レイヤー機能 / 多角形と楕円	約 27分
	P.41～	楕円ツールで雲を描く	約 12分
	P.44～	ペンツールを使って波を描く	約 16分
	P.46～	各描画ツールを使ってヨットを描く	約 25分
	P.51～	楕円ツールとペンツールを使って描く	約 11分
	P.54～	Flashの特性を生かして木を描く	約 14分
	P.58～	位置や大きさを調整する	約 10分
Chapter3 アニメーションの基本を理解しよう			約 84分
	P.62～	アニメーションを確認する	約 10分
	P.63～	タイムラインを設定する	約 12分
	P.65～	シンボル化する	約 08分
	P.67～	モーショントゥイーンを設定する	約 06分
	P.68～	モーショントゥイーンに回転を加える	約 12分
	P.70～	シェイプトゥイーンで形を変える	約 09分
	P.72～	雲をイーシングで動かす	約 21分
	P.75～	波に揺られるヨットを表現する	約 06分
Chapter4 動きのある地図を作ろう			約 172分
	P.78～	新規作成/Illustrator素材使用	約 16分
	P.82～	オブジェクトを配置する	約 17分
	P.86～	モーショントゥイーンを利用	約 24分
	P.91～	キャラクターを動かす	約 24分
	P.97～	地図上に歩く女の子を配置する	約 32分
	P.107～	カフェに着いた時の表示を作る	約 09分
	P.110～	海に浮かぶヨットを作成する	約 13分
	P.115～	アニメーションを停止させる	約 08分
	講義	アニメーションデザイン概論	約 29分

Webデザイン Flash			
閲覧 チェック	テキスト ページ	動画タイトル	時間 (計31時16分)
Chapter5 アニメーションの基本を理解しよう			約 183分
	P.120～	複数写真を配置／フェードイン	約 41分
	P.126～	写真にマスクをかける①	約 25分
	P.131～	写真にマスクをかける②	約 44分
	P.139～	写真にマスクをかける③	約 33分
	P.145～	写真にマスクをかける④	約 30分
	P.151～	サウンドの読み込み・設定をする	約 10分
Chapter6 動画を読み込んでFlashムービーを作ろう			約 25分
	P.154～	コンポーネント使用ムービー公開	約 25分
Chapter7 Flashで作成したデータを公開しよう			約 46分
	P.160～	パブリッシュを行う	約 39分
	P.165～	プロジェクトターの作成	約 07分
Chapter8 Flashバナーを作ろう			約 86分
	P.168～	素材コピー／アニメーション作成①	約 31分
	P.174～	アニメーション作成②	約 23分
	P.177～	アニメーション作成③	約 32分
	P.181～	SWFファイルのサイズを縮小する	
Chapter9 ActionScriptの基本を理解しよう			約 102分
	P.184～	ActionScriptの概要①	約 50分
	P.186～	ActionScriptの概要②	約 15分
	講義	ActionScript基礎概論	約 37分
Chapter10 ActionScriptでアニメーションを制御する			約 274分
	P.188～	操作するムービークリップを作成	約 32分
	P.195～	ボタンシンボルを作成する	約 25分
	P.200～	ステージにシンボルを配置する	約 13分
	P.204～	ムービークリップを上下左右に移動①	約 43分
	P.209～	ムービークリップを上下左右に移動②	約 13分
	P.211～	押している間は進むようにする①	約 21分
	P.212～	押している間は進むようにする②	約 42分
	P.214～	押している間は進むようにする③	約 25分
	P.217～	目標に向かって進ませる	約 47分
	P.227～	女の子を蝶に向かって進ませる①	約 13分
	P.228～	女の子を蝶に向かって進ませる②	約 38分
	P.229～	女の子を蝶に向かって進ませる③	約 18分
	P.230～	ムービークリップ同士の重なりを判定する	約 18分

Webデザイン Flash			
閲覧 チェック	テキスト ページ	動画タイトル	時間 (計31時16分)
Chapter11 ランダムに会話するキャラクターを作ろう			約 123分
	P.236～	別のFLAファイルから素材を読み込	約 17分
	P.240～	ウェイトレスの口を動かす	約 11分
	P.243～	ウェイトレスの右腕を動かす	約 15分
	P.246～	シンボル配置/テキストフィールド	約 20分
	P.250～	時間を取得し、いろいろ挨拶させる①	約 39分
	P.250～	時間を取得し、いろいろ挨拶させる②	約 21分
Chapter12 FlashでWebサイトを作ろう			約 390分
	P.258～	ナビゲーションエリアを作成する①	約 30分
	P.258～	ナビゲーションエリアを作成する②	約 16分
	P.268～	ナビゲーションボタンを作成する①	約 34分
	P.268～	ナビゲーションボタンを作成する②	約 33分
	P.277～	コンテンツエリアを作成する①	約 24分
	P.277～	コンテンツエリアを作成する②	約 19分
	P.277～	コンテンツエリアを作成する③	約 22分
	P.277～	コンテンツエリアを作成する④	約 23分
	P.277～	コンテンツエリアを作成する⑤	約 15分
	P.277～	コンテンツエリアを作成する⑥	約 42分
	P.277～	コンテンツエリアを作成する⑦	約 33分
	P.302～	ローディングバーを作成する①	約 20分
	P.302～	ローディングバーを作成する②	約 51分
	P.302～	ローディングバーを作成する③	約 28分
Chapter13 AIRアプリケーションを作成しよう			約 35分
	P.314～	AIRランタイムのインストール	約 35分
Chapter14 スロットマシンのゲームを作ろう			約 181分
	P.324～	素材読み込/配置初期設定/待機状態①	約 26分
	P.324～	素材読み込/配置初期設定/待機状態②	約 34分
	P.331～	リール回転時の画面をつくる①	約 27分
	P.331～	リール回転時の画面をつくる②	約 14分
	P.337～	揃った時、コインがなくなった時のアニメーション	約 35分
	P.342～	ゲーム性を高める①	約 19分
	P.342～	ゲーム性を高める②	約 26分