

■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

Unity講座 基礎編		
閲覧 チェック	動画タイトル	時間 (計9時49分)
Chapter00 受講の前に		約 31分
	01.Unityとは？ 概要・ゴール 学習のしかた	約 07分
	02.制作の流れ	約 04分
	03.Unityエディタの立ち上げ・画面説明	約 14分
	04.monoDevelop説明	約 05分
	05.さいごに-講師紹介	約 01分
Chapter01 基本的な操作と構造解説、制作の流れ		約 25分
	01.作業の大まかな流れ	約 05分
	02.プロジェクトとは？	約 03分
	03.エディターのレイアウトと機能	約 11分
	04.オブジェクトとPrefab(プレファブ)	約 05分
	05.スクリプトとその役割	約 01分
Chapter02 スクリプティング1 (基礎編)		約 34分
	01.MonoDevelopの簡単な説明	約 04分
	02.(実例1)回転値を使った回転	約 08分
	03.(実例2)移動値を使った移動	約 02分
	04.(実例3)座標を使った移動	約 05分
	04.(実例4)角度を使った回転(クォータニオン・オイラー)	約 06分
	05.(実例5)条件文 if{}	約 03分
	06.(実例6)メソッドの呼び出し	約 02分
	07.(実例7)メソッドの呼び出し2(効率化)	約 04分
Chapter03 マテリアル		約 43分
	01.シェーディングとライティングの違い説明	約 01分
	02.シェーダーについて	約 20分
	03.ライティング① ディレクショナルライト	約 12分
	03.ライティング② ポイントライト・スポットライト	約 10分
Chapter04 キャラクター		約 44分
	01.モデルのインポート	約 21分
	02.シェーディング・テクスチャー調整	約 04分
	03.メカニム	約 08分
	04.簡単なアニメーションステイトマシン(Humanoid)	約 11分
Chapter05 キャラクター2		約 47分
	01.アニメーションステイトマシン(Generic)	約 16分
	02.アニメーションの遷移方法・タイミング	約 08分
	02.アニメーションパラメーター設定①~④	約 12分
	02.アニメーションパラメーター設定⑤~⑧	約 11分

Unity講座 基礎編

閲覧 チェック	動画タイトル	時間 (計9時49分)
Chapter06 キャラクター3		約 64分
	01.アニメーションステイトの変更	約 21分
	02.簡易キャラクターコントローラの設定	約 06分
	03.動きの制御(スクリプティング)	約 16分
	04.当たり判定(スクリプティング)	約 21分
Chapter07 テライン		約 75分
	01.地形① 地形を作る	約 19分
	01.地形② テクスチャをつける	約 16分
	02.木① 木の生成	約 23分
	02.木② 地形に木を生やす	約 08分
	03.草の生成・地形に生やす	約 09分
Chapter08 エフェクト		約 96分
	01.煙①	約 19分
	01.煙②	約 20分
	02.光	約 19分
	03.炎	約 19分
	04.岩	約 19分
	05.オーラ	約 19分
Chapter09 ガジェット作成		約 39分
	01.光、炎、岩等のオブジェクト作成	約 19分
	02.エフェクト追加	約 20分
Chapter 10 シーン構築、UI		約 82分
	01.キャラクター調整	約 13分
	02.ガジェットを含む調整①キューブの配置	約 14分
	02.ガジェットを含む調整②キューブの初期位置ランダム	約 16分
	02.ガジェットを含む調整③当たり判定パーティクル発生	約 18分
	03.ゴール設定(クリアのルール設定)	約 21分
	04.ユーザーインターフェース①Canvas1	約 15分
	04.ユーザーインターフェース②Canvas2	約 14分
	05.シーン遷移①	約 17分
	05.シーン遷移② 完成	約 18分