

■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

Unity講座 応用編		
閲覧 チェック	動画タイトル	時間 (計6時25分)
Chapter01 ゲームの企画と流れ		約 16分
	01.ゲームの企画～完成まで	約 16分
Chapter02 背景の制作、テライン		約 117分
	01.下絵を取り込んで地面を作る	約 16分
	02.地面のテクスチャと木と草①	約 16分
	02.地面のテクスチャと木と草②	約 13分
	03.建築物① 家を配置する	約 18分
	03.建築物② 柵を作る	約 18分
	04.空の設定	約 18分
	05.水辺の作成	約 18分
Chapter03 キャラクター		約 32分
	01.主人公キャラクターのシーンへの配置	約 11分
	02.家の住人キャラクターの配置	約 16分
	03.ボスキャラクターの配置	約 05分
Chapter04 アニメーション		約 53分
	01.アニメーションインポート①主人公	約 13分
	01.アニメーションインポート②家の住人・ボス	約 12分
	02.AnimationState設定①主人公	約 14分
	02.AnimationState設定②家の住人・ボス	約 14分
Chapter05 エフェクト		約 83分
	01.キラキラ系 箱を開けたとき	約 17分
	02.煙	約 12分
	03.剣の軌跡	約 14分
	04.剣のダメージ	約 08分
	05.ハンマーの軌跡	約 08分
	06.ハンマーのダメージ	約 12分
	07.ユーザーのダメージ	約 12分
Chapter06 ガジェット、ライティング		約 45分
	01.宝箱の設定	約 09分
	02.宝箱のアニメーション設定	約 19分
	03.ライティング	約 17分
Chapter07 シーン構築、スクリプティング、UI		約 39分
	01.タイトル画面①	約 13分
	01.タイトル画面②スクリプティング	約 13分
	02.カメラ設定(FPS設定)	約 13分
	02.カメラ設定②(FPSコントローラアタッチ)	約 15分
	03.宝箱設定①(キャンディ、鍵、勝利の剣)	約 18分
	03.宝箱設定②(キャンディ、鍵、勝利の剣)	約 15分
	04.トリガー設定①(家の住人)	約 11分
	04.トリガー設定②(家の住人)	約 16分
	05.トリガー設定(洞穴の扉)	約 16分
	06.ボスのアニメーション設定①	約 18分
	06.ボスのアニメーション設定②	約 21分
	07.終了画面 ゲーム完成プレビュー	約 07分