

## ■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

Web制作ソフト実習2 Flash編			
閲覧 チェック	テキスト ページ	動画タイトル	時間 (計30時42分)
<b>Chapter1 Flashの基本操作を理解する</b>			<b>約 58分</b>
		FlashCS5 インTRODクシヨン	約 10分
	P.20～	Flashを使う準備	約 17分
	P.22～	ツールパネルとパネルの使い方	約 07分
	P.24～	ステージの表示を拡大・縮小	約 13分
	P.26～	ステージの表示位置を変更	
	P.26～	オブジェクトの選択と移動	約 07分
	P.28～	オブジェクトの削除	約 06分
	P.29～	作業の取り消しとやり直し	
	P.31～	ドキュメントの保存と閉じ方	約 08分
<b>Chapter2 Flashでイラストを描いてみよう</b>			<b>約 144分</b>
	P.34～	矩形ツールとグラデーションツールを使って空を描く	約 19分
	P.36～	レイヤー機能の使い方	約 29分
	P.38～	多角形ツールと楕円ツールで太陽を描く	
	P.41～	楕円ツールで雲を描く	約 13分
	P.44～	ペンツールを使って波を描く	約 18分
	P.46～	各描画ツールを使ってヨットを描く	約 28分
	P.51～	楕円ツールとペンツールを使って島を描く	約 09分
	P.54～	Flashの特性を生かしてやしの木を描く	約 17分
	P.58～	オブジェクトの位置や大きさを調整する	約 11分
<b>Chapter3 アニメーションの基本を理解しよう</b>			<b>約 92分</b>
	P.62～	アニメーションを確認する	約 12分
	P.63～	タイムラインを設定する	約 12分
	P.65～	シンボル化する	約 10分
	P.67～	モーショントゥイーンを設定する	約 08分
	P.68～	モーショントゥイーンに回転を加える	約 11分
	P.70～	シェイプトゥイーンで形を変える	約 11分
	P.72～	雲をイーシングで動かす	約 23分
	P.75～	波に揺られるヨットを表現する	約 05分
<b>Chapter4 動きのある地図を作ろう</b>			<b>約 157分</b>
	P.78～	新規ドキュメントを作成する	約 17分
	P.79～	Illustratorの素材をFlashで使用する	
	P.82～	オブジェクトを配置する	約 23分
	P.86～	モーショントゥイーンを利用してバスを走らせる	約 20分
	P.91～	キャラクターを動かす	約 31分
	P.97～	地図上に歩く女の子を配置する	約 32分
	P.106～	カフェに着いた時の表示を作る	約 10分
	P.109～	海に浮かぶヨットを作成する	約 16分
	P.114～	アニメーションを停止させる	約 08分

## Web制作ソフト実習2 Flash編

閲覧 チェック	テキスト ページ	動画タイトル	時間 (計30時42分)
<b>Chapter5 アニメーションの基本を理解しよう</b>			<b>約 189分</b>
	P.118～	複数の写真を読み込んで配置する	約 35分
	P.120～	写真をフェードイン・アウトさせる	
	P.124～	写真にマスクをかける①	約 30分
	P.129～	写真にマスクをかける②	約 46分
	P.137～	写真にマスクをかける③	約 41分
	P.144～	写真にマスクをかける④	約 26分
	P.149～	サウンドの読み込み・設定をする	約 11分
<b>Chapter6 動画を読み込んでFlashムービーを作ろう</b>			<b>約 14分</b>
	P.152～	コンポーネントを使用してムービーを公開する	約 14分
<b>Chapter7 Flashで作成したデータを公開しよう</b>			<b>約 43分</b>
	P.158～	パブリッシュを行う	約 38分
	P.163～	プロジェクトの作成	約 05分

## Web制作ソフト実習2 Flash編

閲覧 チェック	テキスト ページ	動画タイトル	時間 (計30時42分)
<b>Chapter8 Flashバナーを作ろう</b>			<b>約 91分</b>
	P.166～	ドキュメントを作成して素材をコピー&ペーストする	約 31分
	P.169～	アニメーションを作成する①	
	P.172～	アニメーションを作成する②	約 46分
	P.179～	SWFファイルのファイルサイズを縮小する	約 14分
<b>Chapter9 ActionScriptの基本を理解しよう</b>			<b>約 50分</b>
	P.182～	ActionScriptの概要	約 50分
<b>Chapter10 ActionScriptでアニメーションを制御する</b>			<b>約 306分</b>
	P.186～	操作するムービークリップを作成する	約 32分
	P.192～	ボタンシンボルを作成する	約 21分
	P.197～	ステージにシンボルを配置する	約 15分
	P.201～	ムービークリップを上下左右に移動させる	約 47分
	P.208～	押している間は進むようにする①	約 43分
	P.211～	押している間は進むようにする②	約 20分
	P.214～	目標に向かって進ませる	約 41分
	P.224～	女の子を蝶に向かって進ませる	約 56分
	P.227～	ムービークリップ同士の重なりを判定する	約 31分
<b>Chapter11 ランダムに会話するキャラクターを作ろう</b>			<b>約 118分</b>
	P.232～	別のFLAファイルから素材を読み込む	約 17分
	P.236～	ウェイトレスの口を動かす	約 12分
	P.239～	シンボルを配置する	約 29分
	P.240～	テキストフィールドを挿入する	
		FlashCS5ダイナミックテキストに関する注意点	約 05分
	P.243～	時間を取得し、いろいろな挨拶をさせる	約 55分
<b>Chapter12 FlashでWebサイトを作ろう</b>			<b>約 338分</b>
	P.250～	ナビゲーションエリアを作成する	約 53分
	P.260～	ナビゲーションボタンを作成する	約 59分
	P.269～	コンテンツエリアを作成する①	約 48分
	P.276～	コンテンツエリアを作成する②	約 42分
	P.286～	コンテンツエリアを作成する③	約 38分
	P.291～	ローディングバーを作成する①	約 48分
		FlashCS5における文字の埋め込みをしたオブジェクトの複製について	約 06分
	P.297～	ローディングバーを作成する②	約 44分
<b>Chapter13 携帯電話の待ち受けFlashを作ろう</b>			<b>約 83分</b>
	P.306～	Illustratorの素材をコピーする	約 18分
	P.311～	アニメーションを作成する	約 33分
	P.318～	時間帯で背景が変わるようにする	約 32分
		Device Central CS4 と Device Central CS5 の違いについて	約 07分
<b>Chapter14 スロットマシンのゲームを作ろう</b>			<b>約 159分</b>

## Web制作ソフト実習2 Flash編

閲覧 チェック	テキスト ページ	動画タイトル	時間 (計30時42分)
	P.326～	別のFLAファイルから素材を読み込む	約 47分
	P.329～	シンボルの配置とゲームの初期設定をする	
	P.331～	アニメーションの待機状態を作る	
	P.332～	リール回転時の画面を作る	約 39分
	P.336～	判定処理をする	
	P.338～	揃った時のアニメーションを作る	約 33分
	P.340～	コインがなくなった時のアニメーションを作る	
	P.343～	ゲーム性を高める	約 40分