

■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

講座名	Unity_基礎編	合計時間	8時間15分
講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
Step01 基本的な操作と構造、制作の流れ			
	はじめに	動画配信型	14分
	プロジェクトとは	動画配信型	2分
	UnityEditorのインストール	動画配信型	11分
	オブジェクトとPrefabとは	動画配信型	2分
	オブジェクトとPrefabを実際に触ってみる	動画配信型	5分
	スクリプトとその役割	動画配信型	1分
Step02 スクリプティングの基礎			
	はじめに	動画配信型	2分
	スクリプトの作成	動画配信型	3分
	C#スクリプトの基本説明	動画配信型	5分
	VisualStudio上で実際のコードを確認	動画配信型	2分
	よく使用するC#の構文例	動画配信型	6分
	ゲームオブジェクトへのスクリプト追加方法	動画配信型	3分
	回転 (rotation) について	動画配信型	11分
	実際にオブジェクトを回転させてみる	動画配信型	4分
	移動について	動画配信型	1分
	実際にオブジェクトを移動させてみる	動画配信型	3分
	回転 (Rotate) について	動画配信型	1分
	実際にオブジェクトを回転させてみる	動画配信型	2分
	条件文ifについて	動画配信型	1分
	実際に条件文ifを使ってみる	動画配信型	3分
	メソッドの呼び出しについて	動画配信型	2分
	実際にメソッドを呼び出してみる	動画配信型	3分
Step03 【2D編】制作の流れ			
	制作の流れ	動画配信型	3分
Step04 【2D編】素材のインポート・設定			
	[実践] 既存のプロジェクトファイルを開く	動画配信型	5分
	[講義] 新規のプロジェクトファイル、シーンの作成方法	動画配信型	5分
	[実践] 新規のプロジェクトファイル、シーンの作成方法	動画配信型	4分
	[講義] 背景 (Canvas、Panel) の作成	動画配信型	8分
	[実践] 背景 (Canvas、Panel) の作成	動画配信型	6分
	[講義] ステージの作成 (テクスチャのタイリング)	動画配信型	6分
	[実践] ステージの作成 (テクスチャのタイリング)	動画配信型	12分
	[講義] デッドラインの作成 (Tagについて)	動画配信型	2分
	[実践] デッドラインの作成 (Tagについて)	動画配信型	6分
	[講義] スコアボードの作成、Prefabに関する補足	動画配信型	1分
	[実践] スコアボードの作成、Prefabに関する補足	動画配信型	5分
	[講義] C#スクリプトでボールを動かす	動画配信型	5分
	[実践] C#スクリプトでボールを動かす	動画配信型	10分
	[講義] 衝突音を鳴らす (Audio Source)	動画配信型	3分

講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
	[実践] 衝突音を鳴らす (Audio Source)	動画配信型	3分
	[講義] バーの作成 (FixedUpdateについて)	動画配信型	7分
	[実践] バーの作成 (FixedUpdateについて)	動画配信型	5分
	[講義] ブロックの作成	動画配信型	3分
	[実践] ブロックの作成	動画配信型	8分
Step05 【2D編】エフェクト			
	[講義] エフェクトの作成	動画配信型	4分
	[実践] エフェクトの作成	動画配信型	11分
	[講義] 衝突時にエフェクトを発生させる	動画配信型	2分
	[実践] 衝突時にエフェクトを発生させる	動画配信型	2分
Step06 【2D編】UI・スクリプティングと仕上げ・試遊			
	[講義] スコア表示 (TextMeshPro)	動画配信型	4分
	[実践] スコア表示 (TextMeshPro)	動画配信型	7分
	[講義] スコア表示 (点数を表示する為のスクリプト)	動画配信型	3分
	[実践] スコア表示 (点数を表示する為のスクリプト)	動画配信型	2分
	[講義] スコア表示 (ポイントの加算処理)	動画配信型	1分
	[実践] スコア表示 (ポイントの加算処理)	動画配信型	2分
	[講義] デッドライン到達時にボールを消去する	動画配信型	2分
	[実践] デッドライン到達時にボールを消去する	動画配信型	2分
	[講義] ボタンの作成	動画配信型	3分
	[実践] ボタンの作成	動画配信型	9分
	[講義] 各ボタンの挙動の為のスクリプトとBGMの追加方法	動画配信型	7分
	[実践] 各ボタンの挙動の為のスクリプトとBGMの追加方法	動画配信型	2分
	[講義] ビルド設定	動画配信型	2分
	[実践] ビルド設定	動画配信型	4分
	[講義] 試遊	動画配信型	1分
	[実践] 試遊	動画配信型	1分
Step07 【3D編】作業の流れ・ランゲーム			
	制作の流れ	動画配信型	2分
Step08 【3D編】素材のインポート・設定			
	[講義] 素材のインポート・プロジェクトの作成について	動画配信型	3分
	[実践] 素材のインポート・プロジェクトの作成について	動画配信型	7分
	[講義] 背景の作成 (ライティング)	動画配信型	4分
	[実践] 背景の作成 (ライティング)	動画配信型	10分
	[講義] 背景の作成 (地面・スタート・ゴールの作成)	動画配信型	4分
	[実践] 背景の作成 (地面・スタート・ゴールの作成)	動画配信型	14分
	[講義] 背景の作成 (壁のモデルのインポート方法)	動画配信型	4分
	[実践] 背景の作成 (壁のモデルのインポート方法)	動画配信型	5分
	[講義] 背景の作成 (サイドの壁の設置)	動画配信型	2分
	[実践] 背景の作成 (サイドの壁の設置)	動画配信型	7分
	[講義] 背景の作成 (動く壁の設置とスクリプト)	動画配信型	4分
	[実践] 背景の作成 (動く壁の設置とスクリプト)	動画配信型	9分
	[講義] コインの設置	動画配信型	2分
	[実践] コインの設置	動画配信型	4分
	[講義] キャラクターのインポート	動画配信型	3分

講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
	[実践] キャラクターのインポート	動画配信型	7分
	[講義] キャラクターの挙動の為の設定とスクリプト	動画配信型	5分
	[実践] キャラクターの挙動の為の設定とスクリプト	動画配信型	12分
	[講義] カメラ	動画配信型	2分
	[実践] カメラ	動画配信型	3分
	[講義] 音とエフェクト	動画配信型	5分
	[実践] 音とエフェクト	動画配信型	2分
Step09 【3D編】エフェクト			
	[講義] コインのパーティクル	動画配信型	4分
	[実践] コインのパーティクル	動画配信型	10分
	[講義] 壁にぶつかった時のパーティクル	動画配信型	1分
	[実践] 壁にぶつかった時のパーティクル	動画配信型	3分
	[講義] ゴール時のパーティクル	動画配信型	2分
	[実践] ゴール時のパーティクル	動画配信型	3分
Step10 【3D編】UI・スクリプティングと仕上げ・試遊			
	[講義] Canvasの設定 (得点表示)	動画配信型	3分
	[実践] Canvasの設定 (得点表示)	動画配信型	7分
	[講義] Canvasの設定 (背景画像・ボタンの表示)	動画配信型	2分
	[実践] Canvasの設定 (背景画像・ボタンの表示)	動画配信型	2分
	[講義] スタートボタンの設定	動画配信型	4分
	[実践] スタートボタンの設定	動画配信型	7分
	[講義] 終了画面の設定	動画配信型	1分
	[実践] 終了画面の設定	動画配信型	2分
	[講義] ゴール画面の設定	動画配信型	2分
	[実践] ゴール画面の設定	動画配信型	2分
	[講義] システムオブジェクトの作成	動画配信型	7分
	[実践] システムオブジェクトの作成	動画配信型	5分
	[講義] ボタン類のスクリプト	動画配信型	2分
	[実践] ボタン類のスクリプト	動画配信型	2分
	[講義] アニメーションのスクリプト	動画配信型	3分
	[実践] アニメーションのスクリプト	動画配信型	12分
	[講義] フォグの作成	動画配信型	2分
	[実践] フォグの作成	動画配信型	4分
	[講義] 試遊	動画配信型	1分
	[実践] 試遊	動画配信型	4分
Step11 基礎編・課題			
	課題発表	動画配信型	2分
	2D編課題解説	動画配信型	6分
	3D編課題解説	動画配信型	5分

■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

講座名	Unity_実践編	合計時間	10時間09分
講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
Step01 全体の概要			
	全体の概要	動画配信型	5分
Step02 【2D応用】背景・UI制作			
	[講義] カメラの作成	動画配信型	3分
	[実践] カメラの作成	動画配信型	4分
	[講義] 地面の作成	動画配信型	1分
	[実践] 地面の作成	動画配信型	4分
	[講義] 遠景の作成	動画配信型	1分
	[実践] 遠景の作成	動画配信型	1分
	[講義] 木の作成	動画配信型	1分
	[実践] 木の作成	動画配信型	2分
	[講義] タワーの作成	動画配信型	2分
	[実践] タワーの作成	動画配信型	5分
	[講義] タワーのHPメーターの作成	動画配信型	2分
	[実践] タワーのHPメーターの作成	動画配信型	5分
Step03 【2D応用】キャラクターのセットアップ			
	[講義] アニメーションイメージの読み込み	動画配信型	3分
	[実践] アニメーションイメージの読み込み	動画配信型	5分
	[講義] アニメーターの遷移設定	動画配信型	2分
	[実践] アニメーターの遷移設定	動画配信型	4分
	[講義] 当たり判定の設定	動画配信型	1分
	[実践] 当たり判定の設定	動画配信型	2分
	[講義] オーディオその他の設定	動画配信型	1分
	[実践] オーディオその他の設定	動画配信型	1分
	[講義] HPメーターの設定	動画配信型	1分
	[実践] HPメーターの設定	動画配信型	2分
Step04 【2D応用】キャラクターのエフェクト			
	[講義] 倒された時のエフェクト	動画配信型	2分
	[実践] 倒された時のエフェクト	動画配信型	5分
Step05 【2D応用】キャラクターのサウンドエフェクト			
	[講義] 攻撃時のサウンドエフェクトを設定	動画配信型	1分
	[実践] 攻撃時のサウンドエフェクトを設定	動画配信型	2分
Step06 【2D応用】背景のエフェクト			
	[講義] タワーがダメージを受けた際のエフェクト	動画配信型	3分
	[実践] タワーがダメージを受けた際のエフェクト	動画配信型	5分
Step07 【2D応用】UI・スクリプティング			
	[講義] 全体概要・UIの作成と操作	動画配信型	4分
	[実践] 全体概要・UIの作成と操作	動画配信型	7分
	[講義] 上部パネルの作成	動画配信型	1分
	[実践] 上部パネルの作成	動画配信型	3分
	[講義] 勝利画面の作成	動画配信型	1分

講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
	[実践] 勝利画面の作成	動画配信型	3分
	[講義] 敗北画面の作成	動画配信型	1分
	[実践] 敗北画面の作成	動画配信型	1分
	[講義] UI制御・シーン遷移スクリプト	動画配信型	8分
	[実践] UI制御のスクリプトについて（1）	動画配信型	9分
	[実践] UI制御のスクリプトについて（2）	動画配信型	10分
	[実践] シーン遷移のスクリプトについて	動画配信型	2分
	[講義] キャラクターの動作	動画配信型	7分
	[講義] キャラクターのアクションを纏めたスクリプト	動画配信型	6分
	[実践] キャラクターの動作	動画配信型	9分
	[実践] キャラクターのアクションを纏めたスクリプト	動画配信型	9分
	[講義] キャラクターを放出する	動画配信型	3分
	[実践] キャラクターを放出する	動画配信型	4分
	[講義] スカルを放出する	動画配信型	3分
	[実践] スカルを放出する	動画配信型	3分
	[講義] タワーの動作設定	動画配信型	7分
	[実践] タワーの動作設定	動画配信型	9分
Step08 【2D応用】 試遊			
	[講義] 試遊	動画配信型	1分
	[実践] 試遊	動画配信型	5分
Step09 【3D応用】 ゲームの企画と流れ			
	[講義] 全体概要・シーンと背景について	動画配信型	6分
	[実践] シーンと背景について	動画配信型	3分
	[講義] 背景のインポート方法	動画配信型	2分
	[実践] 背景のインポート方法	動画配信型	3分
Step10 【3D応用】 シェーダー作成			
	[講義] 全体概要	動画配信型	4分
	[実践] 全体概要	動画配信型	6分
	[講義] Fragment・Lerp	動画配信型	2分
	[実践] Fragment・Lerp	動画配信型	2分
	[講義] グラデーション	動画配信型	6分
	[実践] グラデーション	動画配信型	9分
	[講義] 質感Aの領域01	動画配信型	3分
	[実践] 質感Aの領域01	動画配信型	3分
	[講義] 質感Aの領域02	動画配信型	3分
	[実践] 質感Aの領域02	動画配信型	3分
	[講義] 質感Bの領域	動画配信型	1分
	[実践] 質感Bの領域	動画配信型	2分
	[講義] 質感Aの領域の法線	動画配信型	2分
	[実践] 質感Aの領域の法線	動画配信型	3分
	[講義] 質感Bの領域の法線	動画配信型	1分
	[実践] 質感Bの領域の法線	動画配信型	2分
	[講義] メタリック・スムーズ	動画配信型	1分
	[実践] メタリック・スムーズ	動画配信型	4分
Step11 【3D応用】 テライン・背景			

講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
	[講義] 地面の作成	動画配信型	3分
	[実践] 地面の作成	動画配信型	4分
	[講義] 壁の作成	動画配信型	1分
	[実践] 壁の作成	動画配信型	2分
	[講義] 大きめの壁の作成	動画配信型	1分
	[実践] 大きめの壁の作成	動画配信型	6分
	[講義] 木の作成	動画配信型	1分
	[実践] 木の作成	動画配信型	4分
	[講義] 低木の作成	動画配信型	1分
	[実践] 低木の作成	動画配信型	7分
	[講義] 岩の作成	動画配信型	1分
	[実践] 岩の作成	動画配信型	4分
	[講義] 塔の作成	動画配信型	1分
	[実践] 塔の作成	動画配信型	8分
Step12 【3D応用】塔内部のシーンと配置			
	[講義] 全体概要・部屋の設定の確認	動画配信型	3分
	[実践] 部屋の設定の確認	動画配信型	3分
	[講義] 机のある部屋の作成	動画配信型	2分
	[実践] 机のある部屋の作成	動画配信型	3分
	[講義] 樽の配置	動画配信型	1分
	[実践] 樽の配置	動画配信型	2分
	[講義] ポスターの配置	動画配信型	1分
	[実践] ポスターの配置	動画配信型	5分
	[講義] スポットライトの配置	動画配信型	1分
	[実践] スポットライトの配置	動画配信型	3分
	[講義] コライダーの設定	動画配信型	1分
	[実践] コライダーの設定	動画配信型	3分
	[講義] 外に出るときのエフェクト	動画配信型	1分
	[実践] 外に出るときのエフェクト	動画配信型	2分
	[講義] 会話エリア	動画配信型	1分
	[実践] 会話エリア	動画配信型	4分
	[講義] バトルシーンについて	動画配信型	2分
	[実践] バトルシーンについて	動画配信型	3分
Step13 【3D応用】キャラクター・UI制作			
	[講義] 全体概要・キャラクターのインポート	動画配信型	4分
	[実践] 全体概要・キャラクターのインポート	動画配信型	3分
	[講義] UIのインポート	動画配信型	1分
	[実践] UIのインポート	動画配信型	3分
	[講義] HPバーの配置	動画配信型	1分
	[実践] HPバーの配置	動画配信型	6分
Step14 【3D応用】アニメーション			
	[講義] 全体概要・歩行アニメーションと遷移設定	動画配信型	2分
	[実践] 全体概要・歩行アニメーションと遷移設定	動画配信型	8分
	[講義] 待機アニメーションと遷移設定	動画配信型	1分
	[実践] 待機アニメーションと遷移設定	動画配信型	4分

講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
	[講義] バトルアニメーションとタイムライン	動画配信型	3分
	[実践] バトルアニメーションとタイムライン	動画配信型	14分
Step15 【3D応用】エフェクト			
	[講義] 全体概要・武器による打撃エフェクト	動画配信型	3分
	[実践] 全体概要・武器による打撃エフェクト	動画配信型	7分
	[講義] 魔法エフェクト	動画配信型	4分
	[実践] 魔法エフェクト	動画配信型	11分
	[講義] 死亡時のエフェクト	動画配信型	1分
	[実践] 死亡時のエフェクト	動画配信型	2分
Step16 【3D応用】サウンド・ライティング			
	[講義] シーンごとのサウンド・ライト設定	動画配信型	5分
	[実践] シーンごとのサウンド・ライト設定	動画配信型	8分
Step17 【3D応用】スクリプティングと仕上げ・試遊			
	[講義] 全体概要・sceneController	動画配信型	8分
	[講義] sceneControllerのつづき	動画配信型	7分
	[実践] sceneController	動画配信型	13分
	[講義] resetScene	動画配信型	1分
	[実践] resetScene	動画配信型	1分
	[講義] フィールド (Play) シーンの作成	動画配信型	2分
	[実践] フィールド (Play) シーンの作成	動画配信型	2分
	[講義] Character Controller	動画配信型	10分
	[実践] Character Controller	動画配信型	10分
	[講義] talkEvent	動画配信型	3分
	[実践] talkEvent	動画配信型	4分
	[講義] sys (バトルシーンの基本的な挙動について)	動画配信型	10分
	[実践] sys (バトルシーンの基本的な挙動について)	動画配信型	10分
	[実践] sys (バトルシーンの基本的な挙動について) つづき	動画配信型	8分
	[講義] enemyBtl (enemyの挙動について)	動画配信型	10分
	[講義] enemyBtl (enemyの挙動について) つづき	動画配信型	9分
	[実践] enemyBtl (enemyの挙動について)	動画配信型	9分
	[実践] enemyBtl (enemyの挙動について) つづき	動画配信型	10分
	[講義] heroController	動画配信型	5分
	[実践] heroController	動画配信型	5分
	[講義] buttonShow	動画配信型	4分
	[実践] buttonShow	動画配信型	6分
	[講義] winlose	動画配信型	2分
	[実践] winlose	動画配信型	7分
	[講義] 試遊	動画配信型	1分
	[実践] 試遊	動画配信型	8分
Step18 実践編・課題			
	実践編・課題発表	動画配信型	1分
	実践編・課題解説	動画配信型	4分