

■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

講座名	Unity_VR編	合計時間	4時間05分
講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
Step01 概要			
	[講義] 全体概要	動画配信型	2分
	[講義] 機材設定	動画配信型	5分
	[講義] 本講座で作成するゲームについて	動画配信型	2分
	[実践] プロジェクトの作成	動画配信型	6分
Step02 ゲーム『3Dブロック崩し』の内容説明			
	[講義] 内容説明	動画配信型	3分
	[実践] パッケージのインストール	動画配信型	2分
Step03 モデルのインポートと配置			
	[講義] モデルのインポートと配置	動画配信型	4分
	[実践] モデルのインポートと配置	動画配信型	4分
Step04 コントローラーの設定			
	[講義] コントローラーの設定	動画配信型	4分
	[実践] コントローラーの設定	動画配信型	6分
Step05 UI設定			
	[講義] UI設定	動画配信型	2分
	[実践] UI設定	動画配信型	5分
Step06 スクリプティング			
	[講義] AddForceCube	動画配信型	8分
	[実践] AddForceCube	動画配信型	6分
	[講義] sysObj	動画配信型	10分
	[実践] sysObj	動画配信型	4分
	[講義] delObj	動画配信型	3分
	[実践] delObj	動画配信型	6分
	[講義] particleObj	動画配信型	5分
	[実践] particleObj	動画配信型	12分
Step07 試遊			
	[講義] 試遊	動画配信型	1分
	[実践] 試遊	動画配信型	4分
Step08 VTuber編の内容説明			
	VTuber編の内容説明	動画配信型	2分
Step09 モデル制作のコツと注意点			
	[講義] モデル制作のコツとインポート	動画配信型	5分
	[実践] モデル制作のコツとインポート	動画配信型	3分
Step10 キャラクターコントロール (ボディ)			
	[講義] 床とライト・Final IK	動画配信型	4分
	[実践] 床とライト・Final IK	動画配信型	7分
	[講義] OVRPlayerController	動画配信型	7分
	[実践] OVRPlayerController	動画配信型	10分
	[講義] カメラと鏡とコントロール方法	動画配信型	12分
	[実践] コントローラーの設定	動画配信型	9分

講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
	[実践] カメラの設定	動画配信型	7分
Step11	キャラクターコントロール (リップシンク)		
	[講義] リップシンクの設定	動画配信型	4分
	[実践] リップシンクの設定	動画配信型	6分
Step12	キャラクターコントロール (フェイシャル)		
	[講義] フェイシャルの設定	動画配信型	7分
	[実践] フェイシャルの設定	動画配信型	4分
Step13	キャラクターコントロール (揺れもの)		
	[講義] DynamicBone、コリジョンの設定	動画配信型	5分
	[実践] DynamicBone、コリジョンの設定	動画配信型	10分
Step14	環境コントロール、UI		
	[講義] 背景画像の切り替え	動画配信型	4分
	[実践] 背景画像の切り替え	動画配信型	8分
	[講義] 楽曲のオン・オフの切り替え	動画配信型	3分
	[実践] 楽曲のオン・オフの切り替え	動画配信型	3分
	[講義] 終了操作	動画配信型	3分
	[実践] 終了操作	動画配信型	2分
Step15	試遊		
	[講義] 試遊	動画配信型	1分
	[実践] 試遊	動画配信型	6分
Step16	課題		
	VR編・課題発表	動画配信型	2分
	VR編・課題解説	動画配信型	7分