

■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

講座名	Houdini講座	合計時間	10時間05分
講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
第0章	Introduction		
1	はじめに	動画配信型	2分
第1章	Basic Operation		
2	01_houdiniとは？	動画配信型	5分
3	02_なぜhoudiniが使われるのか？	動画配信型	9分
4	03_houdiniインターフェース説明(1)	動画配信型	8分
5	04_houdiniインターフェース説明(2)	動画配信型	10分
6	05_houdiniの基本操作	動画配信型	8分
第2章	Dive into SOP		
7	01_Houdiniの階層構造	動画配信型	13分
8	02_SOPの理解 (ジオメトリの構造について)	動画配信型	11分
9	03_SOPの理解 (アトリビュートに対する考え方)	動画配信型	11分
第3章	SOP Basic		
10	01_SOPの基本操作・考え方	動画配信型	13分
11	02_グループの使い方	動画配信型	12分
12	03_シーンビューでの制御方法	動画配信型	17分
第4章	What's VOP ?		
13	01_VOPの概要	動画配信型	9分
14	02_現状持っているアトリビュートを使って動かす	動画配信型	10分
15	03_生成した値を使って動かす	動画配信型	12分
16	04_ノイズを加えて、色々な動きをつける	動画配信型	9分
第5章	Think about SOP		
17	01_コピーを使った配置	動画配信型	14分
18	02_スタンプを使ったランダムな配置	動画配信型	14分
19	03_VOPを使ったアニメーション(1)	動画配信型	19分
20	04_VOPを使ったアニメーション(2)	動画配信型	9分
21	05_VOPを使ったアニメーション(3)	動画配信型	16分
第6章	Let's Render !		
22	01_レンダリングの流れ	動画配信型	5分
23	02_レンダリングの手順	動画配信型	12分
24	03_シェーディングの基本概念	動画配信型	9分
25	04_オリジナルの材料を作る(1)	動画配信型	6分
26	05_オリジナルの材料を作る(2)	動画配信型	6分
27	06_ディスプレイメントの活用	動画配信型	12分
第7章	Dive into DOP		
28	01_DOPの概要	動画配信型	11分
第8章	RigidBody (RBD)		
29	01_RBDの概要(1)	動画配信型	11分
30	02_RBDの概要(2)	動画配信型	8分
31	03_Bullet・ODE・RBDの違い	動画配信型	11分
32	04_RBDの理解をさらに深める	動画配信型	18分
第9章	Particle (POP)		
33	01_パーティクルを発生させる	動画配信型	12分
34	02_パーティクルに動きをつける	動画配信型	9分
35	03_コリジョンの設定	動画配信型	10分

講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
36 04_	パーティクル制御の応用	動画配信型	10分
第10章 Volume			
37 01_	Volumeの概要	動画配信型	15分
38 02_	ソースの作成	動画配信型	17分
39 03_	煙のシミュレーション(1)	動画配信型	13分
40 04_	煙のシミュレーション(2)	動画配信型	17分
41 05_	煙のシミュレーション(3)	動画配信型	17分
42 06_	煙とパーティクルを組み合わせる	動画配信型	10分
第11章 Water			
43 01_	水のシミュレーションの概要	動画配信型	12分
44 02_	ソースの作成	動画配信型	5分
45 03_	水のシミュレーション(1)	動画配信型	13分
46 04_	水のシミュレーション(2)	動画配信型	12分
47 05_	水のシミュレーション(3)	動画配信型	12分
48 06_	水のシミュレーション(4)	動画配信型	9分
第12章 Soft Body			
49 01_	Wireのシミュレーション	動画配信型	18分
50 02_	Clothのシミュレーション	動画配信型	12分
51 03_	FEMのシミュレーション	動画配信型	10分
52 04_	Vellumのシミュレーション(1)	動画配信型	8分
53 05_	Vellumのシミュレーション(2)	動画配信型	9分
54 06_	Vellumのシミュレーション(3)	動画配信型	13分
第13章 Be a Master			
55	おわりに	動画配信型	2分