

## ■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

Houdini講座		
閲覧 チェック	動画タイトル	時間 (計8時15分)
<b>第0章 Introduction</b>		<b>約 02分</b>
	はじめに	約 02分
<b>第1章 Basic Operation</b>		<b>約 37分</b>
	01_houdiniとは？	約 05分
	02_なぜhoudiniが使われるのか？	約 08分
	03 houdiniインターフェース説明①	約 07分
	04 houdiniインターフェース説明②	約 09分
	05 houdiniの基本操作	約 08分
<b>第2章 Dive into SOP</b>		<b>約 34分</b>
	01_Houdiniの階層構造	約 13分
	02 SOPの理解(ジオメトリの構造について)	約 10分
	03 SOPの理解(アトリビュートに対する考え方)	約 11分
<b>第3章 SOP Basic</b>		<b>約 40分</b>
	01 SOPの基本操作・考え方	約 13分
	02 グループの使い方	約 11分
	03 シーンビューでの制御方法	約 16分
<b>第4章 What's VOP?</b>		<b>約 37分</b>
	01_VOPの概要	約 08分
	02_現状持っているアトリビュートを使って動かす	約 09分
	03_生成した値を使って動かす	約 11分
	04_ノイズを加えて、色々な動きをつける	約 09分
<b>第5章 Think about SOP</b>		<b>約 68分</b>
	01_コピーを使った配置	約 13分
	02_スタンプを使ったランダムな配置	約 13分
	03_VOPを使ったアニメーション①	約 19分
	04_VOPを使ったアニメーション②	約 08分
	05_VOPを使ったアニメーション③	約 15分
<b>第6章 Let's Render !</b>		<b>約 48分</b>
	01 レンダリングの流れ	約 05分
	02 レンダリングの手順	約 11分
	03 シェーディングの基本概念	約 09分
	04 オリジナルのマテリアルを作る①	約 06分
	05 オリジナルのマテリアルを作る②	約 06分
	06 ディスプレイメントの活用	約 11分

Houdini講座		
閲覧 チェック	動画タイトル	時間 (計8時15分)
<b>第7章 Dive into DOP</b>		<b>約 11分</b>
	01_DOPの概要	約 11分
<b>第8章 RigidBody (RBD)</b>		<b>約 47分</b>
	01_RBDの概要①	約 10分
	02_RBDの概要②	約 08分
	03_Bullet・ODE・RBDの違い	約 11分
	04_RBDの理解をさらに深める	約 18分
<b>第9章 Particle (POP)</b>		<b>約 38分</b>
	01_パーティクルを発生させる	約 11分
	02_パーティクルに動きをつける	約 08分
	03_コリジョンの設定	約 09分
	04_パーティクル制御の応用	約 10分
<b>第10章 Volume</b>		<b>約 44分</b>
	01_Volumeの概要	約 10分
	02_煙のシュミレーション①	約 11分
	03_煙のシュミレーション②	約 13分
	04_煙とパーティクルを組み合わせる	約 10分
<b>第11章 Water</b>		<b>約 49分</b>
	01_水のシュミレーションの概要	約 08分
	02_flipの設定の流れ	約 09分
	03_水のシミュレーション①	約 15分
	04_水のシミュレーション②	約 09分
	05_水をレンダリングする	約 08分
<b>第12章 Soft Body</b>		<b>約 38分</b>
	01_Wireのシミュレーション	約 17分
	02_Clothのシミュレーション	約 12分
	03_FEMのシミュレーション	約 09分
<b>第13章 Be a Master</b>		<b>約 02分</b>
	おわりに	約 02分