■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

講座名	Houdini (HDN25)	合計時間	15時間50分
講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
Step01 Introduction			
	はじめに	動画配信型	3分
Step02 Basic Operation			
	ユーザーインターフェースの基本	動画配信型	13分
	ユーザーインターフェースの詳細	動画配信型	22分
	基本操作	動画配信型	23分
	応用的な操作方法	動画配信型	15分
Step03 SOP Basic			
	Houdiniのシーンの構造について	動画配信型	21分
	オブジェクトとジオメトリについて	動画配信型	13分
	Attributeについて	動画配信型	17分
	Groupについて	動画配信型	20分
Step04 VOP Basic			
	VOPの基本的考え方	動画配信型	19分
	Attributeを用いた考え方	動画配信型	19分
	値を生成してAttributeを生成	動画配信型	22分
	Noiseを使った操作	動画配信型	20分
Step05 SOP Advance			
	Copyを使った複製の操作	動画配信型	21分
	Copyを使った配置_基礎的な考え	動画配信型	15分
	Copyを使った配置_コントロール方法	動画配信型	16分
	Copyを使った配置_Curveへの配置	動画配信型	11分
	Sweepを使ったプロシージャルモデリング	動画配信型	17分
	Voxelの概念	動画配信型	14分
	VOPを使ったモデリング	動画配信型	13分
Step06 Environment			
	地形の制作	動画配信型	24分
	雲の制作	動画配信型	18分
Step07 DOP Basic			
	DOP Networkについて	動画配信型	16分
Step08 Simulation -POP-			
	Particleを発生させる方法	動画配信型	17分
	Particleを操作する方法	動画配信型	15分
	Collisionの設定	動画配信型	14分
	Particleの操作の応用	動画配信型	21分
	ParticleのSOPでの操作	動画配信型	19分
Step09 Simulation -RBD-			
	RBDのセッティング	動画配信型	10分
	RBDとCollision	動画配信型	17分
	packed RBDのセッティング	動画配信型	21分
	packed RBDによるConstraintとFracture	動画配信型	20分

講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
	RBDのSOPでの操作	動画配信型	14分
Step10	Simulation -Pyro-		
	Volumeに関して	動画配信型	13分
	Sourceのセットアップ	動画配信型	10分
	Pyroのセッティング	動画配信型	14分
	Pyroのparameterに関して	動画配信型	23分
	PyroのSOPでの操作	動画配信型	15分
Step11	Simulation -FLIP-		
	Fluidに関して	動画配信型	14分
	TankによるFLIP	動画配信型	25分
	EmitによるFLIP	動画配信型	10分
	Whitewaterについて	動画配信型	22分
Step12	Simulation -Vellum-		
	Vellumの概要	動画配信型	9分
	Vellumの仕組み	動画配信型	13分
	Vellumのセットアップ	動画配信型	16分
	素材による設定の違い	動画配信型	28分
Step13	Simulation -MPM-		
	MPMの概要	動画配信型	11分
	MPMの仕組み	動画配信型	8分
	MPMのセットアップ	動画配信型	14分
	素材による設定の違い	動画配信型	18分
Step14	Rendering		
	Renderingについて	動画配信型	12分
	Solarisの概念	動画配信型	15分
	Solarisの基本的な操作	動画配信型	15分
	マテリアルの作成とアサイン	動画配信型	23分
	Renderingの設定	動画配信型	19分
Step15	Composite (Copernicus)		
	Coperrnicusについて	動画配信型	9分
	テクスチャの作成	動画配信型	20分
	合成の方法	動画配信型	9分
Step16	Be a Master		
	おわりに	動画配信型	5分