

■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

講座名	Unity講座 [基礎編]	合計時間	9時間55分
講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
Chapter01 基本的な操作と構造、制作の流れ			
1	01_Unityでの作業の大まかな流れ	動画配信型	15分
2	02_プロジェクトとは？	動画配信型	11分
3	03_エディターのレイアウトと機能(1)	動画配信型	13分
4	04_エディターのレイアウトと機能(2)	動画配信型	10分
5	05_エディターのレイアウトと機能(3)	動画配信型	13分
6	06_オブジェクトとPrefab(プレファブ)	動画配信型	7分
7	07_スクリプトとその役割	動画配信型	3分
Chapter02_スクリプティングの基礎			
8	01_Visual Studioの説明とスクリプト基礎(1)	動画配信型	9分
9	02_Visual Studioの説明とスクリプト基礎(2)	動画配信型	12分
10	03_よく使用するC#の構文例_実例01	動画配信型	16分
11	04_よく使用するC#の構文例_実例02	動画配信型	3分
12	05_よく使用するC#の構文例_実例03	動画配信型	7分
13	06_よく使用するC#の構文例_実例04	動画配信型	7分
14	07_よく使用するC#の構文例_実例05	動画配信型	3分
15	08_よく使用するC#の構文例_実例06	動画配信型	4分
16	09_よく使用するC#の構文例_実例07	動画配信型	9分
Chapter03_シェーディング、ライティング			
17	01_概要、シェーダーについて(1)	動画配信型	15分
18	02_概要、シェーダーについて(2)	動画配信型	8分
19	03_ライティングについて(1)	動画配信型	9分
20	04_ライティングについて(2)	動画配信型	9分
21	05_ライティングについて(3)	動画配信型	16分
22	06_ライティングについて(4)	動画配信型	13分
23	07_ライティングについて(5)	動画配信型	8分
24	08_ライティングについて(6)	動画配信型	9分
Chapter04_キャラクター1			
25	01_モデルのインポート(1)	動画配信型	10分
26	02_モデルのインポート(2)	動画配信型	8分
27	03_シェーディング、キャラクター調整	動画配信型	8分
28	04_Mecanim メカニム	動画配信型	3分
Chapter05_キャラクター2			
29	01_アニメーションステイトマシン(1)	動画配信型	6分
30	02_アニメーションステイトマシン(2)	動画配信型	14分
31	03_アニメーションの遷移方法	動画配信型	5分
32	04_アニメーションパラメーター設定(1)～ (4)	動画配信型	9分
33	05_アニメーションパラメーター設定(5)～ (8)	動画配信型	9分
Chapter06_キャラクター3			
34	01_アニメーションステイトの変更	動画配信型	14分
35	02_簡易キャラクターコントローラーの設定	動画配信型	7分
36	03_スクリプトでの動きの制御(1)	動画配信型	9分
37	04_スクリプトでの動きの制御(2)	動画配信型	9分
38	05_スクリプトでの当たり判定(1)	動画配信型	12分

講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
39 06_スクリプトでの当たり判定(2)		動画配信型	14分
Chapter07_テライン			
40 01_地形		動画配信型	13分
41 02_木(1)		動画配信型	11分
42 03_木(2)		動画配信型	7分
43 04_草		動画配信型	7分
Chapter08_エフェクト			
44 01_煙(1)		動画配信型	7分
45 02_煙(2)		動画配信型	10分
46 03_煙(3)		動画配信型	14分
47 04_光と炎		動画配信型	10分
48 05_岩とオーラ		動画配信型	10分
Chapter09_ガジェット作成			
49 01_光、炎、岩、目的地の作成、エフェクト追加(1)		動画配信型	11分
50 02_エフェクト追加 (2)		動画配信型	6分
Chapter10_シーン構成UI			
51 01_キャラクター調整		動画配信型	9分
52 02_ガジェットを含んだ調整		動画配信型	11分
53 03_ゴール設定(1)		動画配信型	12分
54 04_ゴール設定(2)		動画配信型	13分
55 05_ゴール設定(3)		動画配信型	8分
56 06_ゴール設定(4)		動画配信型	12分
57 07_UI_ユーザーインターフェース(1)		動画配信型	11分
58 08_UI_ユーザーインターフェース(2)		動画配信型	9分
59 09_シーン遷移(1)		動画配信型	8分
60 10_シーン遷移(2)		動画配信型	13分
61 11_シーン遷移(3)		動画配信型	11分
Chapter11_基礎編課題			
62 01_課題_出題		動画配信型	2分
63 02_課題_回答		動画配信型	4分