

■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

講座名	Unity講座 [実践編]	合計時間	6時間00分
講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
Chapter00 全体の概要			
1 0 1 _ 1	全体の概要	動画配信型	5分
Chapter01 ゲームの企画と流れ			
2 0 1 _ 1	ゲームの企画	動画配信型	11分
3 0 2 _ 2	設計	動画配信型	3分
4 0 3 _ 3	実装	動画配信型	2分
5 0 4 _ 4	デバッグ	動画配信型	3分
Chapter02 背景制作、テライン			
6 0 1 _ 1	設計図	動画配信型	3分
7 0 2 _ 2	テライン (地形、木、草)	動画配信型	4分
8 0 3 _ 3	建築物	動画配信型	4分
9 0 4 _ 4	空	動画配信型	9分
10 0 5 _ 5	水	動画配信型	13分
Chapter03 キャラクター			
11 0 1 _ 1	主人公	動画配信型	9分
12 0 2 _ 2	家の住人	動画配信型	3分
13 0 3 _ 3	ボス	動画配信型	5分
Chapter04 アニメーション			
14 0 1 _ 1	各キャラクターのAnimationインポート設定	動画配信型	13分
15 0 2 _ 1	主人公のAnimation State設定	動画配信型	8分
16 0 3 _ 1	家の住人のAnimation State設定	動画配信型	6分
17 0 4 _ 1	ボスキャラクターのAnimation State設定	動画配信型	4分
Chapter05 エフェクト			
18 0 1 _ 1	キラキラ系 箱を開けたとき	動画配信型	11分
19 0 2 _ 2	煙	動画配信型	6分
20 0 3 _ 3	剣の軌跡～剣のダメージ	動画配信型	9分
21 0 4 _ 4	ハンマーの軌跡～ハンマーのダメージ	動画配信型	12分
22 0 5 _ 5	ユーザーのダメージ画面	動画配信型	8分
Chapter06 ガジェット、ライティング			
23 0 1 _ 1	ガジェットの設定	動画配信型	14分
24 0 2 _ 2	ライティング	動画配信型	10分
Chapter07 シーン構築、スクリプティング、UI			
25 0 1 _ 1	スタート設定	動画配信型	13分
26 0 2 _ 2	カメラ設定(FPS設定)_(1)	動画配信型	8分
27 0 3 _ 2	カメラ設定(FPS設定)_(2)	動画配信型	9分
28 0 4 _ 2	カメラ設定(FPS設定)_(3)	動画配信型	15分
29 0 5 _ 3	宝箱設定(キャンディ、鍵、勝利の剣)_(1)	動画配信型	13分
30 0 6 _ 3	宝箱設定(キャンディ、鍵、勝利の剣)_(2)	動画配信型	12分
31 0 7 _ 3	宝箱設定(キャンディ、鍵、勝利の剣)_(3)	動画配信型	7分
32 0 8 _ 4	トリガー設定(家の住人)_(1)	動画配信型	13分
33 0 9 _ 4	トリガー設定(家の住人)_(2)	動画配信型	16分
34 1 0 _ 4	トリガー設定(家の住人)_(3)	動画配信型	7分
35 1 1 _ 5	トリガー設定(洞窟の扉)_(1)	動画配信型	10分
36 1 2 _ 5	トリガー設定(洞窟の扉)_(2)	動画配信型	9分

講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
37 1 3_5	トリガー設定(洞窟の扉)_ (3)	動画配信型	7分
38 1 4_6	ボスとの闘い設定_(1)	動画配信型	12分
39 1 5_6	ボスとの闘い設定_(2)	動画配信型	10分
40 1 6_6	ボスとの闘い設定_(3)	動画配信型	8分
41 1 7_7	終了画面	動画配信型	11分
Chapter08 課題			
42 01	_実践：課題	動画配信型	2分
43 02	_実践：解答	動画配信型	3分