

■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

講座名	Unity VR_Vive編	合計時間	2時間24分
講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
Step01 概要（VR機材の設定と説明）			
	機材説明	動画配信型	13分
	機材設定、設置	動画配信型	5分
	製作の流れ	動画配信型	4分
Step02 モデルのインポートと配置			
	プロジェクトの読み込みとSteamVR Pluginの設定	動画配信型	7分
	モデルのインポート（背景）	動画配信型	4分
	地形のモデリング	動画配信型	14分
	地形のテクスチャー	動画配信型	7分
	木の配置	動画配信型	5分
	Playerの設定	動画配信型	4分
	テレポートの設定	動画配信型	6分
Step03 ターゲット(猫)の設定と配置			
	Catを配置、シャドウカスケード調整	動画配信型	9分
	Catのアニメーションを設定	動画配信型	6分
Step04 コントローラーの設定			
	Catに対しての設定	動画配信型	6分
	猫のアニメーション制御	動画配信型	4分
	移動位置のコントロール	動画配信型	6分
Step05 UI設定、VR体験			
	成功機能を作成	動画配信型	6分
	スタートシーンを作成	動画配信型	11分
	シーン遷移の為にスクリプト作成	動画配信型	10分
	VR体験	動画配信型	4分
Step06 課題			
	実践：課題	動画配信型	3分
	実践：解答	動画配信型	10分

■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

講座名	Unity VR_OculusQuest編	合計時間	2時間16分
講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
Step01 概要（VR機材の設定と説明）			
	機材説明	動画配信型	5分
	機材設定、設置	動画配信型	6分
	製作の流れ	動画配信型	3分
Step02 モデルのインポートと配置			
	プロジェクトの読み込みとSteamVR Pluginの設定	動画配信型	7分
	モデルのインポート（背景）	動画配信型	4分
	地形のモデリング	動画配信型	14分
	地形のテクスチャー	動画配信型	7分
	木の配置	動画配信型	5分
	Playerの設定	動画配信型	4分
	テレポートの設定	動画配信型	6分
Step03 ターゲット(猫)の設定と配置			
	Catを配置、シャドウカスケード調整	動画配信型	9分
	Catのアニメーションを設定	動画配信型	6分
Step04 コントローラーの設定			
	Catに対しての設定	動画配信型	6分
	猫のアニメーション制御	動画配信型	4分
	移動位置のコントロール	動画配信型	6分
Step05 UI設定、VR体験			
	成功機能を作成	動画配信型	6分
	スタートシーンを作成	動画配信型	11分
	シーン遷移の為にスクリプト作成	動画配信型	10分
	VR体験	動画配信型	4分
Step06 課題			
	実践：課題	動画配信型	3分
	実践：解答	動画配信型	10分