

■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

講座名	Unity講座[VTuber編]	合計時間	4時間07分
講義ID	講義名	詳細情報	講義時間
Chapter01 概要（VR機材の設定と説明）			
1	Vtuberのはじめ方	動画配信型	13分
2	機材設定・設置	動画配信型	5分
3	製作の流れ	動画配信型	3分
Chapter02 モデル制作のコツと注意点			
4	モデル制作のコツと注意点(1)解説	動画配信型	11分
5	モデル制作のコツと注意点(2)Unityでの設定	動画配信型	8分
Chapter03 キャラクターコントロール（ボディー）			
6	SteamVRの設定	動画配信型	10分
7	Final IKカメラリグ	動画配信型	9分
8	テスト再生で確認	動画配信型	2分
9	身長調整（viveCalibration.cs作成）解説	動画配信型	4分
10	viveCalibration.cs作成	動画配信型	12分
11	最終調整と設定完了まで	動画配信型	6分
Chapter04 キャラクターコントロール（リップシンク）			
12	リップシンク設定の解説	動画配信型	5分
13	リップシンクを設定してみる	動画配信型	9分
Chapter05 キャラクターコントロール（フェイシャル）			
14	フェイシャルの設定フローの解説	動画配信型	5分
15	VIVEコントローラーの設定	動画配信型	5分
16	フェイシャルアニメをVIVEで制御する設定	動画配信型	6分
17	表情変化を反映させるスクリプト設定(1)	動画配信型	9分
18	表情変化を反映させるスクリプト設定(2)	動画配信型	9分
19	表情変化を反映させるスクリプト設定(3)	動画配信型	7分
Chapter06 キャラクターコントロール（揺れもの）			
20	スプリングボーンと設定方法の解説	動画配信型	6分
21	スカートにスプリングボーンに入れていく	動画配信型	9分
22	スカートのスプリングボーンの調整（めり込みの調整）	動画配信型	14分
23	コリジョンの追加	動画配信型	8分
24	脚の付け根の調整	動画配信型	5分
25	ペンダントの揺れの設定	動画配信型	8分
Chapter07 環境コントロール、UI			
26	概要説明	動画配信型	4分
27	カメラの切り替え	動画配信型	11分
28	カメラ目線の実装、lookAtCam.csを作成_解説	動画配信型	7分
29	カメラ目線の実装	動画配信型	5分
30	背景切り替え（背景、ブルーバック）	動画配信型	8分
31	キャラクター方向調整	動画配信型	8分
32	環境コントロール、UI	動画配信型	5分
Chapter08 撮影方法、編集、YOUTUBE配信			
33	撮影方法、編集、YOUTUBE配信	動画配信型	11分