

■ [学習動画] 一覧

※学習の閲覧や質問の際にご利用ください。閲覧が終了した動画をチェックして、学習の進行状況を確認しましょう！

ZBRush講座（基礎編）Foundation		
閲覧 チェック	動画タイトル	時間 (計6時30分)
Chapter1 当講座の説明		約 08分
	自己紹介、当講座について	約 08分
Chapter2 ZBrushについて		約 05分
	ZBrushについて	約 05分
Chapter3 Zbrush基本操作リファレンス		約 97分
	.起動方法と終了	約 03分
	インターフェース構成	約 08分
	2.5Dツールの概念理解	約 06分
	ベースメッシュ	約 10分
	画面の表示について	約 10分
	操作と履歴	約 02分
	ブラシの基本	約 07分
	ブラシ	約 05分
	ブラシの便利機能	約 05分
	ファイルの保存方法	約 04分
	覚えておきたいブラシ	約 06分
	変形と移動	約 06分
	トランスポーズ	約 08分
	オブジェクトのグループ分け	約 03分
	表示非表示	約 08分
	UIのカスタマイズ	約 05分
Chapter4 モデリング基本編 - その1 -		約 63分
	概要	約 01分
	リファレンス_ツール説明	約 21分
	頭_口	約 12分
	顔_耳	約 11分
	体	約 05分
	手	約 04分
	足_完成	約 07分
Chapter5 モデリング基本編 - その2 -		約 88分
	概要	約 01分
	リファレンス_ダイナメッシュ	約 17分
	スカル画像テンプレート読み込みと配置	約 06分
	球体から荒くスカルの形をつくる	約 05分
	マスクキングと細部の整形、下あごのグループ分け	約 23分
	エッジにメリハリをつける・歯の形を刻む	約 14分
	ほほ骨の整形	約 20分
	頭部の割れ目を刻む・仕上げ	約 03分

Chapter 6 ローポリゴンモデリングとZModeler		約 82分
	概要	約 02分
	ZModelerで編集可能にする	約 06分
	Qmeshでの押出し	約 15分
	Extrudeでの押出し Qmeshとの違い	約 08分
	Insetで面にさらに面を作る	約 08分
	Deleteで面を消す Transpose	約 09分
	Bevelで角を落とす・エッジを挿入	約 05分
	Slideで面のエッジをスライドする	約 11分
	様々な面のデリート Make Curve	約 08分
	Creaseでエッジを残す	約 07分

Chapter 7 モデリング基本編 - その3 -		約 53分
	ブレード部分の作成①ベースをつくる	約 08分
	ブレード部分の作成②細かく作りこむ	約 10分
	柄の部分作成	約 13分
	つばの作成	約 15分
	つばに髷の彫刻をあしらう	約 06分
	まとめ	約 01分